**Universidade Comunitária da Região de Chapecó – Unochapecó**

**Escola Politécnica – Ciência da Computação/Sistemas de Informação**

**Engenharia de Software I**

**Prof. Radamés Pereira**

**Profa. Monica Tissiani De Toni Pereira**

**Caso de Uso Expandido e Modelo de Atividades**

**1 - Funções Básicas do sistema:**

O que o sistema deve fazer. Por exemplo:

R1 - Controlar o consumo de matéria prima;

R2 - Conhecer o número de clientes atendidos;

R3 - Conhecer quantos e quais lanches e bebidas foram entregues.

...

**2 – Exemplo de Caso de Uso Expandido:**

**Caso de Uso**: Solicitar Lanche

**Atores**: Cliente

**Propósito**: Registrar um pedido de alimento e/ou bebida.

**Descrição**: O Cliente chega ao balcão de atendimento e solicita um pedido do cardápio e efetua o pagamento.

**Tipo**: Primário, essencial.

**Referência (as funções básicas)**: R1, R2, R2

**Sequência Típica de Eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| 1) Chegar no balcão para atendimento |  |
| 2) Solicitar lanche do cardápio e, ou bebida | 3) Informar valor do pedido |
| 4) Pagar o pedido | 5) Fornecer recibo |

|  |
| --- |
| 6) No passo 2 e 4 o cliente desiste do pedido. |
| 7) No passo 4 não consegue pagar |
| 8) No passo 2 não tem o lanche |

**Exceções:**

**3 - Modelagem UML com o diagrama de Atividades:**

|  |
| --- |
|  |

**3.1 - Código em PLantUML:**

|  |
| --- |
| @startuml  <style>  ' --- Configurações de estilo que você forneceu ---  activityDiagram {  BackgroundColor #E0FFFF  BorderColor #20B2AA  FontColor #00008B  FontName arial  FontSize 18  diamond {  BackgroundColor #E0FFFF  LineColor #20B2AA  FontColor #00008B  FontName arial  FontSize 15  }    arrow {  FontColor #FF0000  FontName arial  FontSize 15  }  partition {  LineColor #20B2AA  FontColor #00008B  FontSize 25  RoundCorner 10  BackgroundColor #F8F8FF  }  note {  FontColor #000000  LineColor #20B2AA  BackgroundColor transparent  }  }  document {  BackgroundColor #E0FFFF  LineColor #000000  RoundCorner 30  }  </style>  ' --- Diagrama de Atividades ---  |Cliente(ator)|  start  partition SCL-SCMP{  :1 - Chegar no balcão para atendimento;  :2 - Solicitar lanche do cardápio e, ou bebida;  |Cliente(ator)|  if (lanche disponível?) then ([Sim])  |Sistema|  :3 - Informar valor do pedido;  |Cliente(ator)|  :4 - Pagar o pedido;  if (consegue pagar?) then ([Sim])  |Sistema|  :5 - Fornecer recibo;  else ([Não])  |Cliente(ator)|  stop  note right: Cliente desiste do pedido  endif  else ([Não])  |Cliente(ator)|  stop  note right: Cliente desiste do pedido  endif  }  |Cliente(ator)|  stop  @enduml |

**4 - Exercício:**

Expandir pelo menos 3 casos de uso do seu estudo de caso de sistema, seguindo este modelo de documento.